

Mon évaluation

Est-ce que tu es satisfait de ton jeu ?

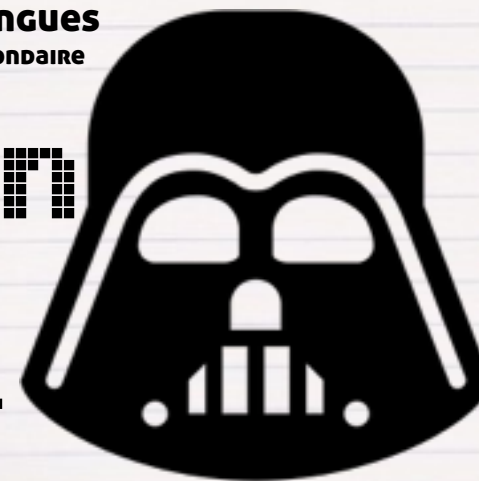
Est-ce que ton jeu permet d'en apprendre plus sur l'artiste que tu as choisi?

Est-ce que tes phrases étaient bien rédigées pour l'âge de tes joueurs (destinataire) ?

Que pourrais-tu améliorer dans ce jeu?

SAÉ arts plastiques et langues
3^e cycle du primaire - 1^{er} cycle de secondaire

Mission
Art
Vader



DOCUMENT DE TRAVAIL

CARNET DE L'ÉLÈVE

Nom : _____



Andrée-Caroline Boucher, domaine des arts
Sandra Laine, domaine des langues



Mise en situation

2016, la planète Terre est maintenant sous l'emprise d'ArtVader. Il a une haine profonde envers les artistes et souhaite que toutes formes d'arts disparaissent de la surface de la terre. Pour écouter le message d'ArtVader : <http://recit.org/ul/p2w>

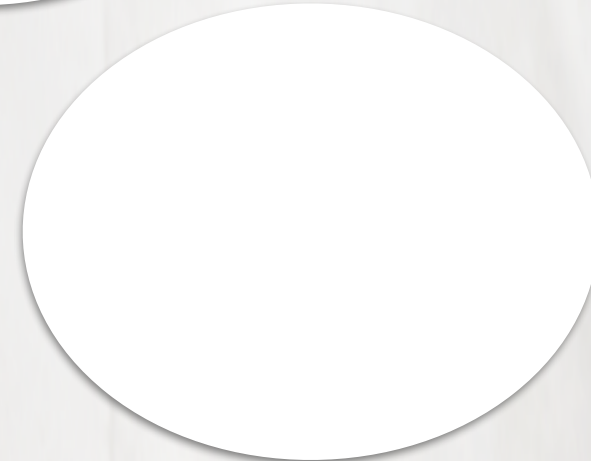


Une unité secrète de rebelles est créée pour contrer ce drame : les JedArts! On demande aux élèves de se joindre à cette unité afin de permettre à l'art de se perpétuer. Pour écouter le message secret des JedArts : <http://recit.org/ul/p2u>



Rang JedArts

Colle le symbole du rang où tu es rendu.



12. Je pose des questions

Activité 5 : Poser une question

1	Choisis une mise en page en cliquant sur Layouts. Idéalement, choisis une mise en page qui comporte quatre zones pour tes quatre questions.
2	Choisis l'icône « appareil photo », puis Albums afin d'ajouter des images dans les quatre zones du fond (quatre oeuvres, quatre couleurs, quatre outils, quatre photos ou autres).
2	Clique sur Ajouter une activité .
3	Choisis Poser une question et enregistre ta question. Exemple : Quelle oeuvre n'est pas de Jean-Paul Riopelle ? ou Quel est l'intrus?
4	Entoure ta réponse avec ton doigt et clique sur le crochet.
5	Si tu veux, ajoute une question en lien avec les mêmes images.
6	Clique sur Terminé .
7	Clique encore sur Terminé .
8	Maintenant, recrée les activités de ton choix autant que tu le désires.
9	Nomme ton jeu en cliquant sous l'image. Tu devras inclure le nom de l'artiste dans ton titre. Exemple : Les couleurs de Riopelle
10	Ajoute une description et choisis une catégorie comme Arts par exemple. Choisis l'âge des joueurs, la langue et décide si tu veux publier ton jeu en ligne pour être accessible à tous!
11	Clique sur Enregistrer le jeu. Si tu veux, tu peux partager ton jeu :-)

1. Je choisis un artiste

Choisis un artiste que tu aimerais mieux connaître et faire connaître à tes amis par le biais du jeu. Utilise ces bulles afin de créer une tempête d'idées.

**Le
nom de
L'ARTISTE**

**Son
époque**

**ses
TECHNIQUES ET
PROCÉDÉS**

**Son
LIEU D'ORIGINE**

2. Je note ce que j'aimerais connaître de cet artiste

**Une
anecdote**

**Des
oeuvres qui te
plaisent**

**Ce
qu'il a voulu
exprimer**

11. Je rédige des questions

Je rédige quatre questions dont les réponses ou les indices pourraient se trouver dans les oeuvres ou dans la vidéo déjà présentées.

10. Je crée un PUZZLE

ACTIVITÉ 4 : Découper un puzzle

- | | |
|---|--|
| 1 | Choisis l'icône «appareil photo», puis Albums afin d'insérer une oeuvre de l'artiste. |
| 2 | Clique sur Ajouter une activité . |
| 3 | Choisis Découper un puzzle de... |
| 4 | Découpe quelques formes avec ton doigt et clique sur le + à chaque forme. |
| 5 | Si tu veux, tu peux ajouter des commentaires audio à un morceau qui te semble plus important que les autres. |
| 6 | Clique sur Terminé . |
| 7 | Choisis Ajout photo . |

3. Je dessine LE PORTRAIT DE MON ARTISTE

Je dessine rapidement le portrait de l'artiste que j'ai choisi.

4. Je dessine une oeuvre

Je dessine rapidement une oeuvre qui me plait de cet artiste.

9. J'exploite la vidéo...

Activité 3 : Jouer une vidéo

- 1 Choisis un arrière-plan en cliquant sur **Backgrounds**.
- 2 Clique sur **Ajouter une activité**.
- 3 Choisis **Play a Video**.
- 4 Dans Safari, va dans tes signets et copie l'URL de la vidéo choisie pour présenter l'artiste.
- 5 Colle l'URL dans l'espace bleu prévu à cet effet.
- 6 Clique sur la flèche de retour.
- 7 Choisis **Ajout photo** pour créer une autre activité.

8. Je décris une oeuvre...

ACTIVITÉ 2 : CRÉER UN TABLEAU SONORE

1	Clique sur l' appareil photo , puis sur Albums et choisis une oeuvre de l'artiste qui te plaît particulièrement.
2	Clique sur Ajouter une activité .
3	Clique sur Créer un tableau sonore .
4	Trace une forme autour des détails que tu remarques (couleurs, formes, contrastes, gestes, médiums, symbolique, anecdote, etc.).
5	Clique sur le + et commence l'enregistrement de ton commentaire en lien avec ce détail de l'oeuvre
6	Tu peux créer des détails sonores autant de fois que tu le désires dans ce tableau.
7	Clique sur Terminé .
8	Choisis Ajout photo pour créer une autre activité.

5. Je rédige une petite présentation

Je rédige un court texte qui présente l'artiste que j'ai choisi. Je précise de quel pays il vient, en quelle année il est né, à quel mouvement artistique il est associé, une anecdote, etc.

6. Je collectionne Les images

Je cherche sur Internet des images libres de droits : des oeuvres de l'artiste choisi, des photos de lui, etc. Je les copie dans ma pellicule photos afin de les utiliser par la suite. Je fais la même chose sur Youtube pour les vidéos qui concernent cet artiste et que je trouve intéressantes. Cette fois, je prends en note l'URL ou je les conserve en signet.

7. Je crée une PRÉSENTATION...

ACTIVITÉ 1 : DIRE QUELQUE CHOSE

- | | |
|---|---|
| 1 | Ouvre l'application TinyTap et crée-toi un compte. |
| 2 | Choisis Créer en cliquant sur le symbole + |
| 3 | Choisis un arrière-plan en cliquant sur Backgrounds . |
| 4 | Sélectionne une photo de l'artiste choisi et une image d'une de ses oeuvres en cliquant sur la loupe. |
| 5 | Clique sur Ajouter une activité . |
| 6 | Choisis Dire quelque chose . |
| 7 | Enregistre le texte de présentation de cet artiste que tu as rédigé auparavant. |
| 8 | Clique sur Terminé . |
| 9 | Choisis Ajout photo pour créer une autre activité. |