

Arts plastiques – Primaire

Gestes transformateurs

Savoirs essentiels – PFEQ

- ① 1^{er} cycle
- ② 2^e cycle
- ③ 3^e cycle

Coller

Action de joindre et de faire adhérer divers éléments avec de la colle.



1

2

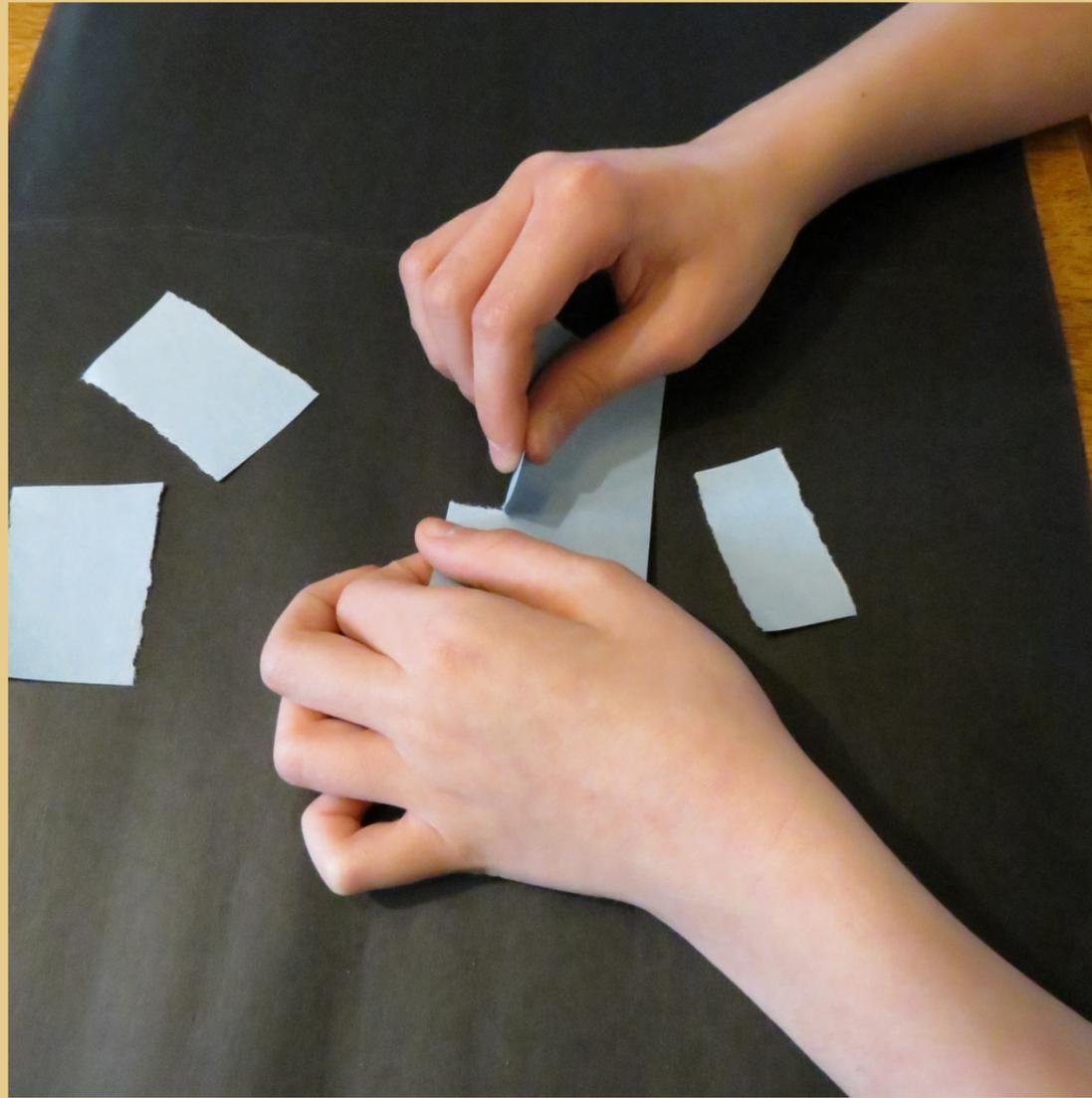
3



Déchirer •

Action de rompre, de faire un accroc, de fendre ou de réduire en pièces sans outil coupant (exemples : ciseau, stylet à lame rétractable, etc.).

Cette action peut être réalisée avec les doigts en exerçant des tractions dans des sens opposés.

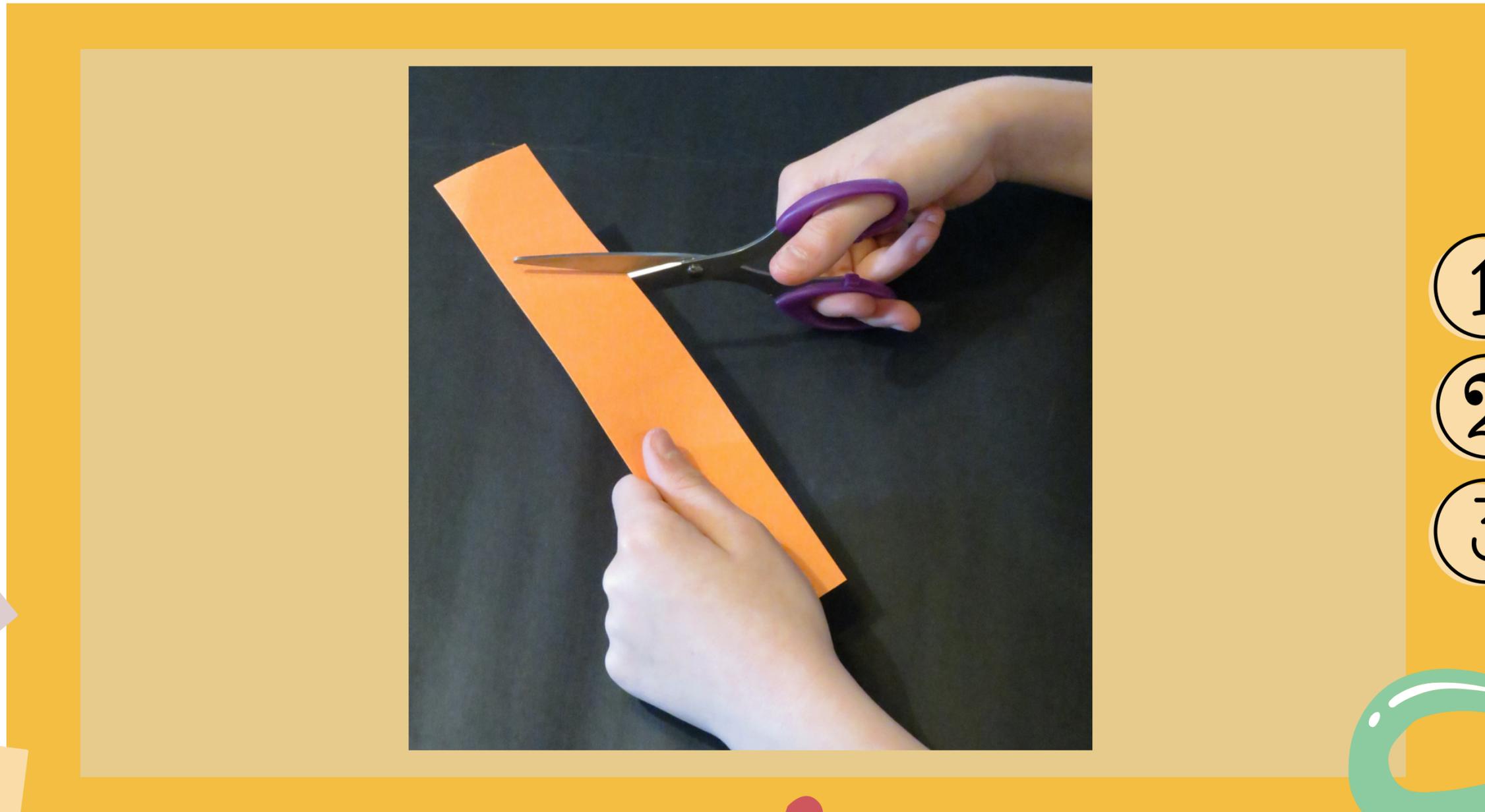


- 1
- 2
- 3

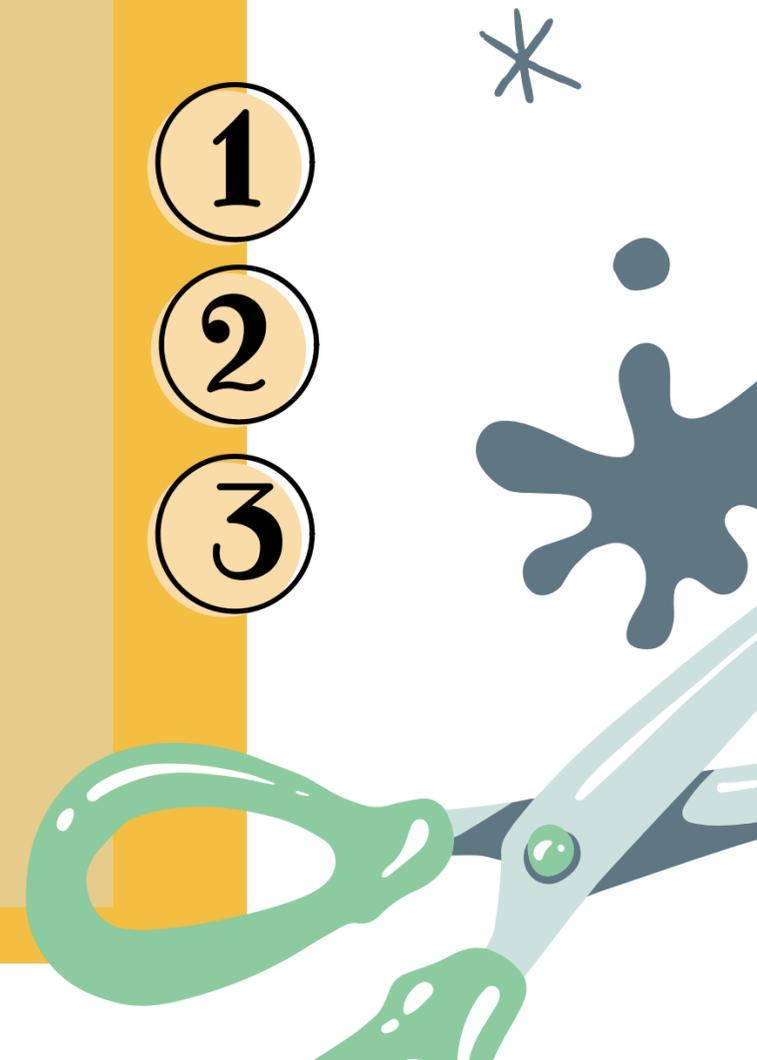
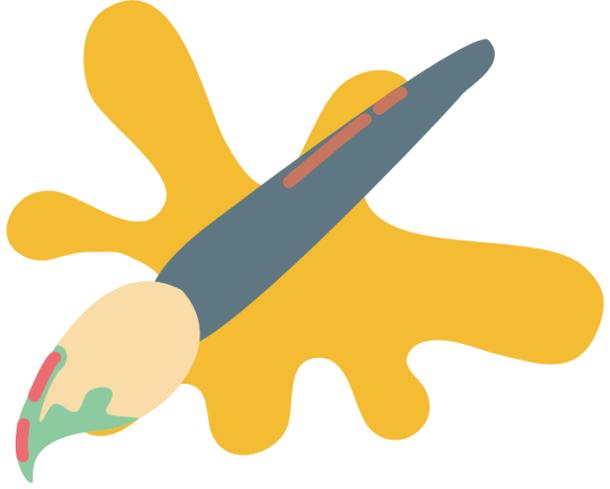


Découper

Action d'inciser un matériau en le taillant.

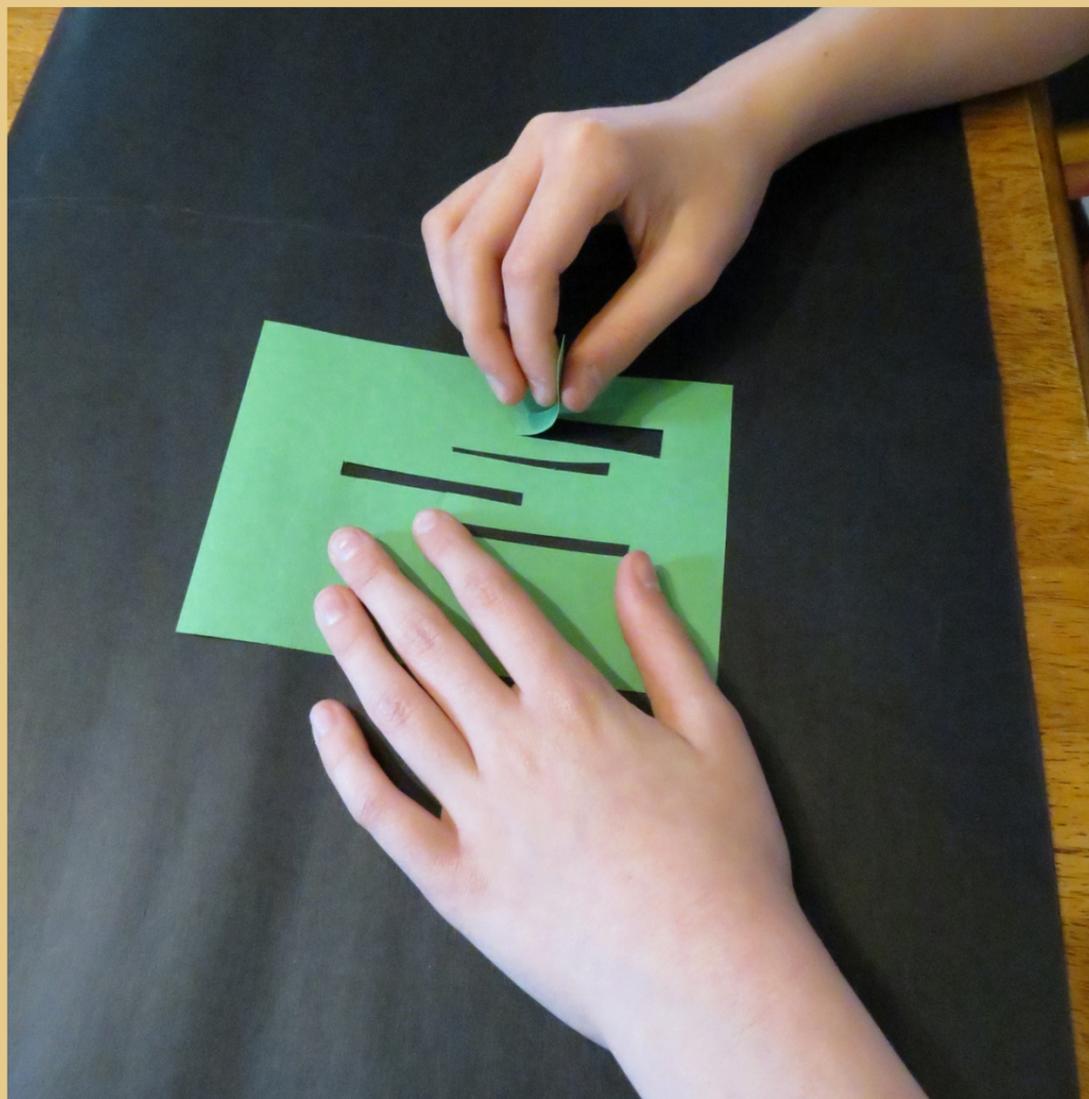


- 1
- 2
- 3



Ajouter

Action de percer, de créer des vides, des ouvertures à travers un matériau.



3

Dessiner

Le tracé à main levée se réalise sans instrument de guidage ou de mesure, tels que : la règle, le compas, pochoir, etc.

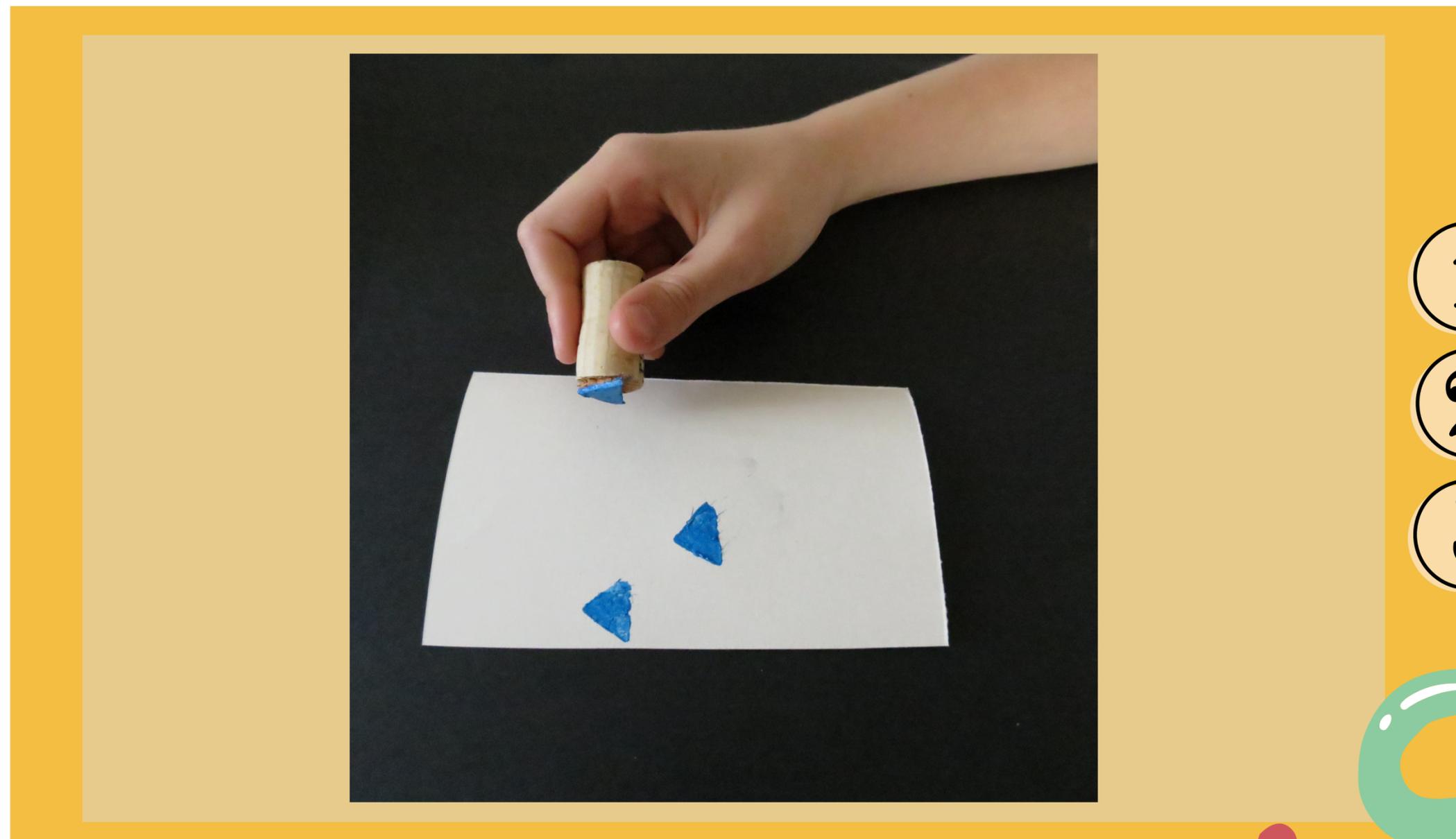
Il permet d'exercer son œil combiné aux mouvements de sa main.



- 1
- 2
- 3

Imprimer

Action de laisser une marque, une empreinte sur un support.



- 1
- 2
- 3



Peindre

Action de mettre un matériau coloré sur un support de manière à recouvrir ce dernier.

① **En aplat**

② **En aplat et à la tache**

③ **En aplat, à la tache et au trait**



Graver

Action de repousser ou soustraire un matériau malléable afin de créer des creux. On peut, par exemple, tracer en creux sur de l'aluminium à repousser ou soustraire de la matière à l'aide d'un outil dans l'argile.



2

3

Pincer

Action qui permet de resserrer un matériau. En arts plastiques, ce geste permet de pousser une matière malléable à l'aide des doigts ou d'autres outils, tels que des pinces, etc.

Pâte à modeler

①

**Argile et
papier mâché**

②

③



Souder

Action de joindre ou de faire adhérer un ou plusieurs matériaux de manière permanente en créant une seule masse.

Pâte à modeler

①

**Argile et
papier mâché**

②

③



Modeler •

Pétrir un matériau malléable pour lui donner une certaine forme.

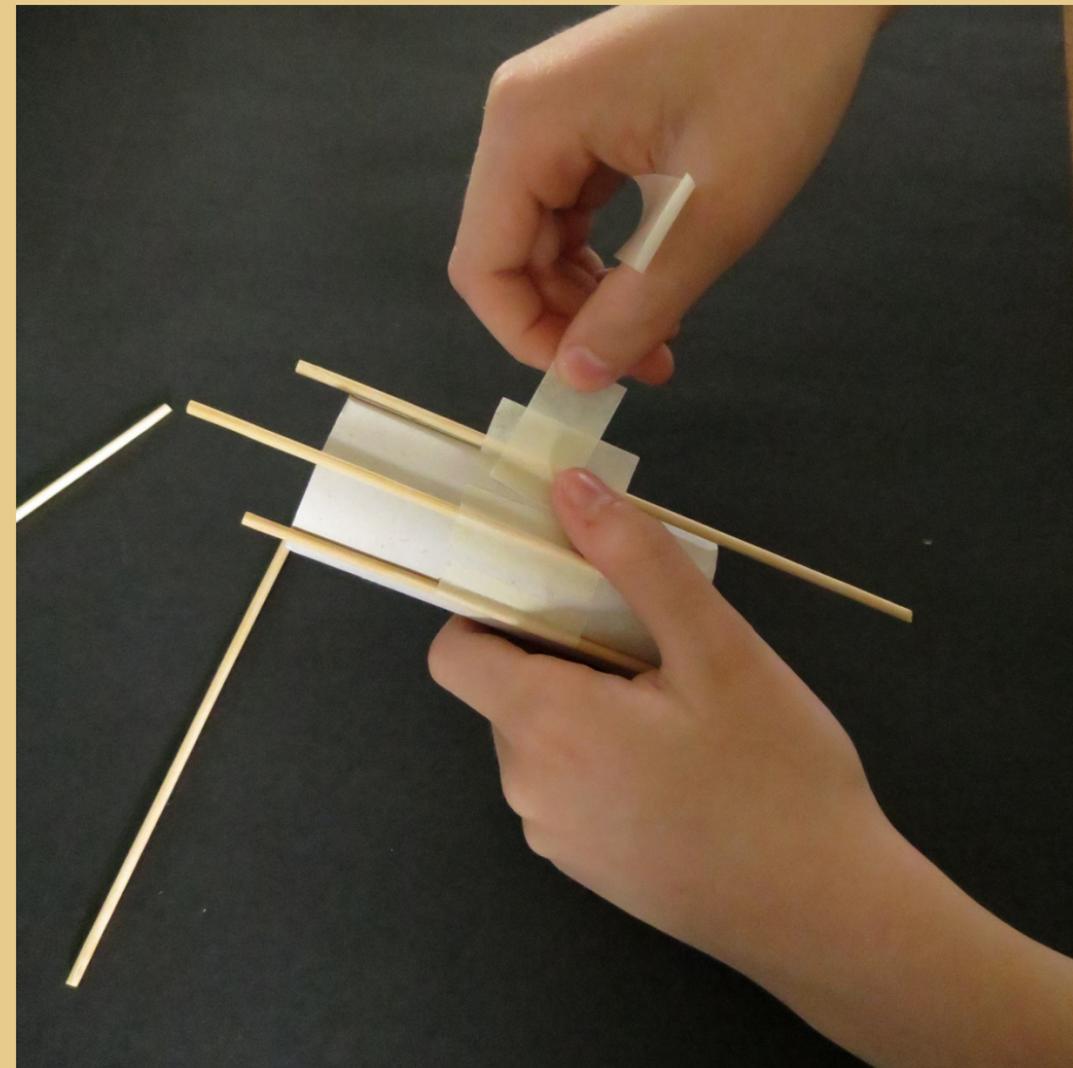


- 1
- 2
- 3

Assembler

Fixer ensemble des volumes

Action d'assembler divers éléments tels que des volumes, des matériaux, etc.



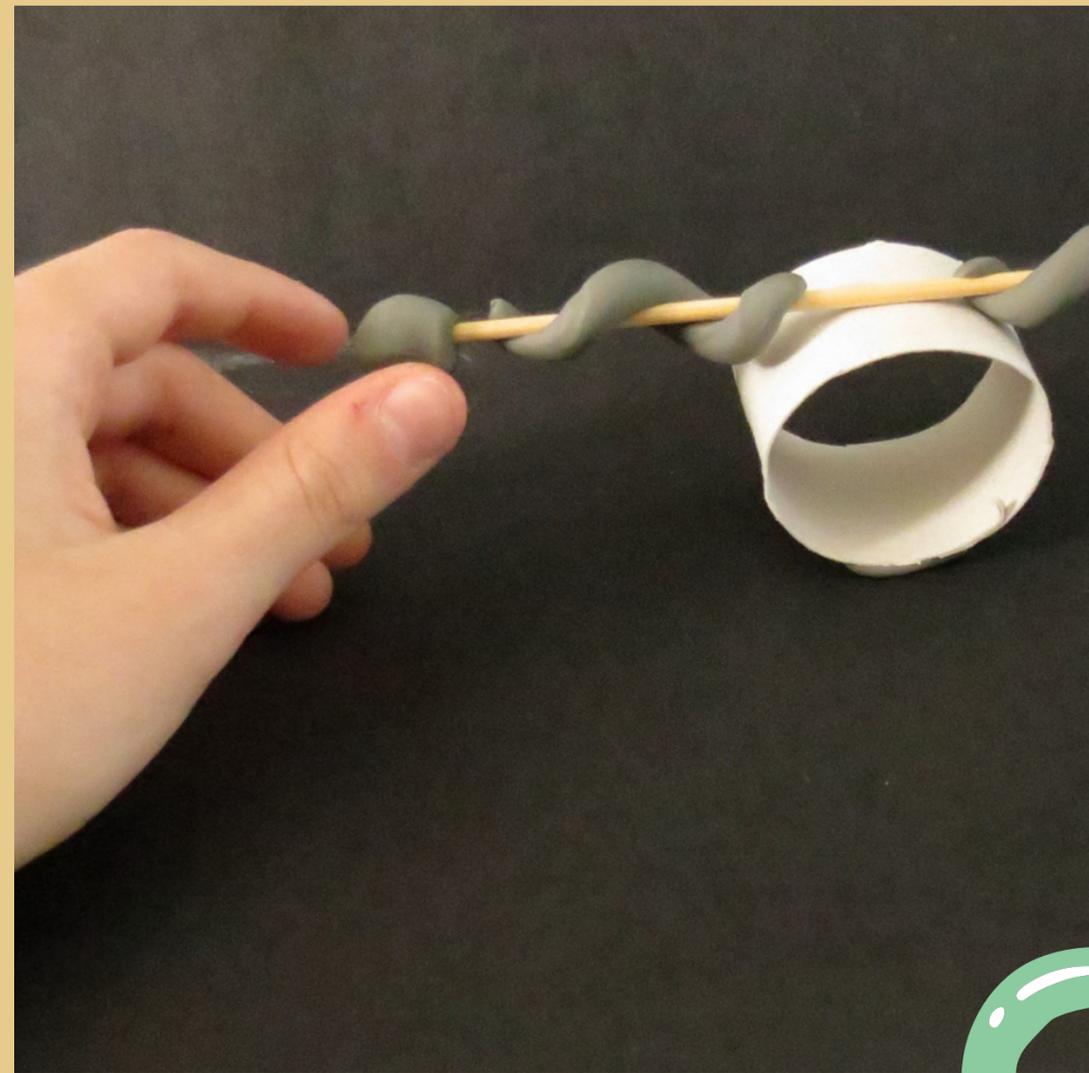
1

2

Assembler

Fixer équilibrer ensemble des volumes

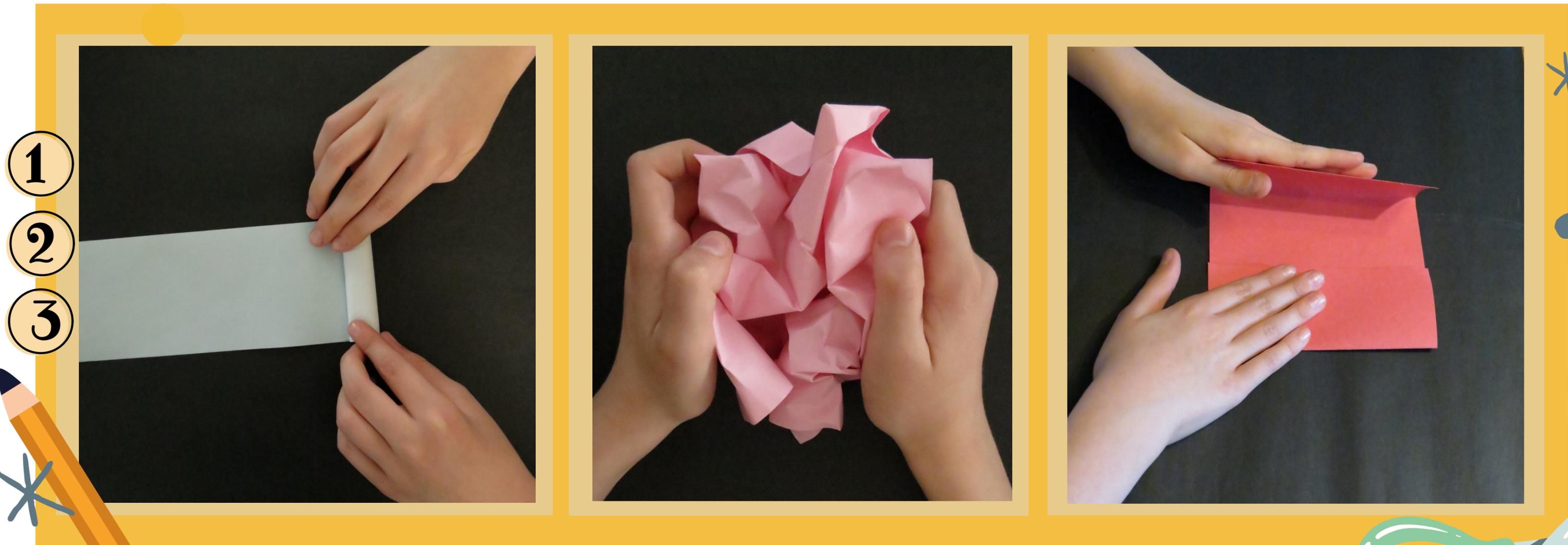
Action d'assembler divers éléments tels que des volumes, des matériaux et d'en répartir les poids afin de créer un équilibre (mobile, stable).



3

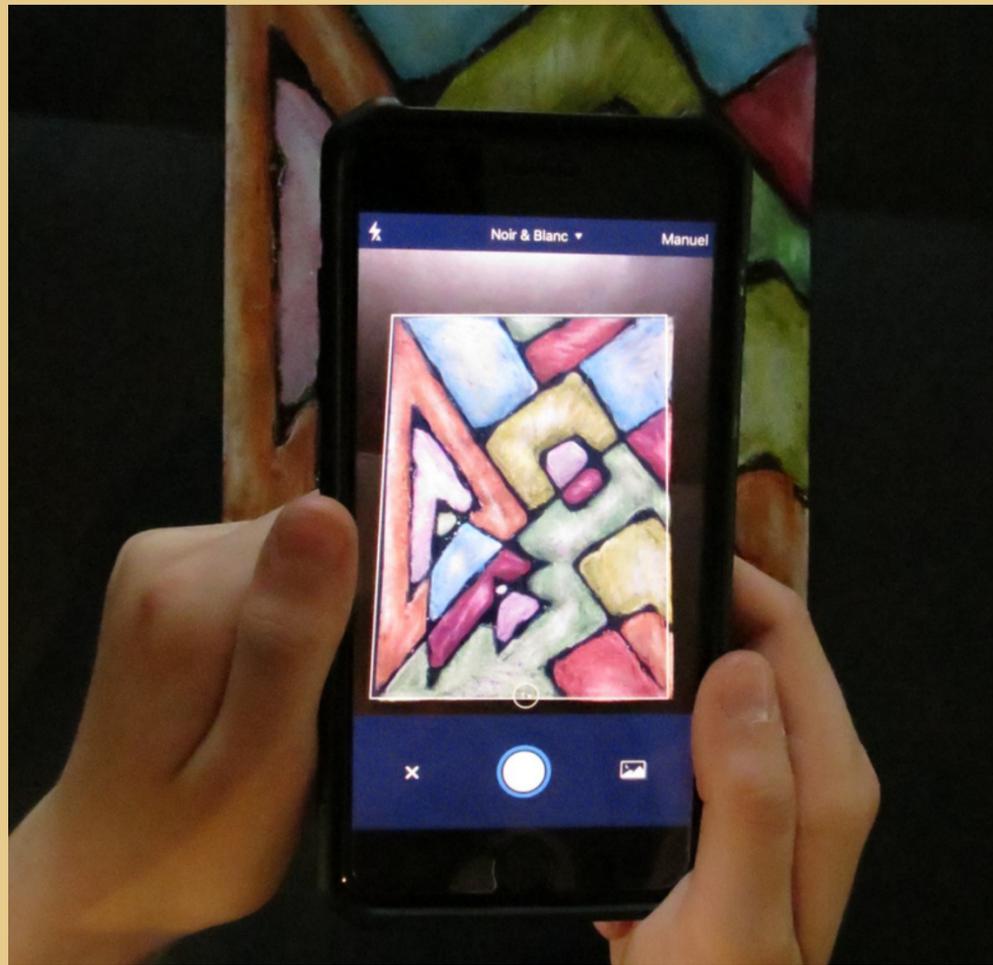
Façonner

Action de transformer un matériau à deux dimensions, tel que le papier ou le carton, en le pliant, en le froissant, en le roulant ou en le frisant pour obtenir des volumes réels (trois dimensions).



Gestes virtuels

Photographier Numériser



Travailler une image



1

2

3