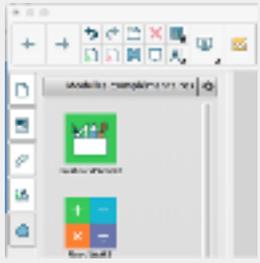
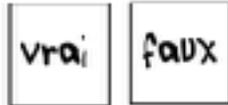




Procédurier pour créer une activité interactive avec Créateur d'activité dans Notebook

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Ouvrir Notebook. | |
| 2 | Cliquer sur le logo des modules complémentaire illustré par un morceau de casse-tête. Dérouler le curseur pour cliquer sur le logo de Créateur d'activité |  |
| 3 | Insérer vos contenants et les grouper si nécessaire. |  |
| 4 | Ajouter les éléments à classer (image ou texte). |  |
| 5 | Sélectionner le premier contenant et cliquer sur Édition. |  |
| 6 | Glisser les éléments qui sont acceptés dans ce contenant. |  |
| 7 | Glisser dans l'espace plus bas les éléments qui sont refusés dans ce contenant. Cliquer Terminer. |  |
| 8 | Refaire les même étapes pour le second contenant. | |
| 9 | Cliquer sur réinitialiser pour rejouer. |  |