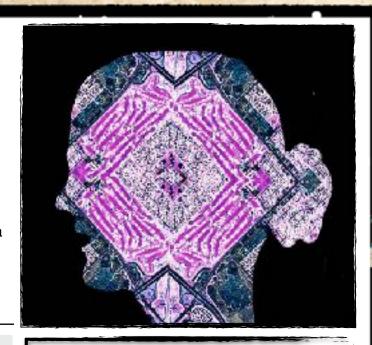
ARTS ET MATHS • LA FRISE ET LE DALLAGE

CYCLE: 2° et 3° CYCLE DU PRIMAIRE 1ER CYCLE DU SECONDAIRE

# INTENTIONS PÉDAGOGIQUES • MATHÉMATIQUES

Observer et produire des frises et des dallages à partir de matériel de manipulation, de diverses activités et de la tablette en utilisant le vocabulaire adapté.



# INTENTIONS PÉDAGOGIQUES · ARTS PLASTIQUES

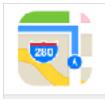
S'initier à l'art du portrait de profil et à la notion de silhouette en appréciant un portrait de la renaissance puis explorer l'art du portrait de façon plus actuel en utilisant des applications de traitement de l'image.



## **MATÉRIEL**

- · blocs mosaïques
- · formes géométriques
- · papier quadrillé
- crayons de couleur
- ciseaux
- un iPad

## **APPLICATIONS IPAD**



PLAN -GOOGLE MAPS



MOLDIV -PIC COLLAGE



BEFUNKY -SEED



ASSEMBLY



PATTERN SHAPES



SKETCHBOOK EXPRESS

ARTS ET MATHS • LA FRISE ET LE DALLAGE

## **COMPÉTENCES ET SAVOIRS ESSENTIELS · MATHÉMATIQUES**

#### Raisonner à l'aide de concepts et de processus mathématiques

## **GÉOMÉTRIE**

## Frises et dallage

- · Observer et produire des frises et des dallages
  - à l'aide de la réflexion (2e cycle)
  - à l'aide de la translation (3e cycle)

## Possibilité d'intégrer : ,

#### **ARITHMÉTIQUE**

#### Nombres décimaux

• Effectuer des opérations sur des nombres décimaux (voir exemple *Le joli pavage de Benjamin* en annexe ).

## COMPÉTENCES ET SAVOIRS ESSENTIELS · ARTS PLASTIQUES

#### Apprécier des oeuvres d'art

Répertoire visuel : art du portrait par Pisanello

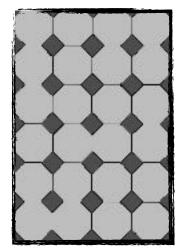
## Réaliser des créations plastiques personnelles

- Découper de façon virtuelle par le biais de la tablette tactile
- Traiter l'image de façon virtuelle par le biais de la tablette tactile
- · Motifs : variés
- Organisation de l'espace : répétition, symétrie, superposition

ARTS ET MATHS • LA FRISE ET LE DALLAGE







## **DÉROULEMENT · MATHÉMATIQUES**

## **ÉTAPES**

Il est à noter que les activités mathématiques suivantes peuvent être réalisées sur iPad (Assembly et Pattern Shapes), sur papier quadrillé et avec des formes découpées.

- Les élèves sélectionne un triangle. L'enseignant demande: Est-il possible de recouvrir une surface avec ce triangle? Les élèves expérimentent ensuite avec différents types de triangle.
- 2. Retour avec les élèves, discussion et conclusion
- Les élèves sélectionne ensuite un quadrilatère. L'enseignant demande: Est-il possible de recouvrir une surface avec ce quadrilatère? Les élèves expérimentent ensuite avec différents types de quadrilatères.
- 4. Retour avec les élèves, discussion et conclusion
- Les élèves sélectionnent un polygone (autre). L'enseignant demande: Est-il possible de recouvrir une surface avec ce polygone? Les élèves expérimentent ensuite avec d'autres polygones (pentagones, hexagones...)
- 6. Retour avec les élèves, discussion et conclusion

Parmi les polygones réguliers suivants: triangle équilatéral, pentagone régulier, hexagone régulier lesquels pourraient être utilisés pour recouvrir complètement la surface d'un dallage? (voir Math 5 en direct - Dallage) <a href="http://www.learnalberta.ca/content/mf5ed/html/Lessons/19/Notes/">http://www.learnalberta.ca/content/mf5ed/html/Lessons/19/Notes/</a> m5\_tessellations\_assessment.pdf

- 7. L'enseignant demande ensuite: Peut-on recouvrir une surface en utilisant deux types de polygones?
- 8. Retour avec les élèves, discussion et conclusion Pour aller plus loin...
- 9. Peut-on recouvrir une surface en utilisant trois types de polygones?
- 10. Retour avec les élèves, discussion et conclusion

Tiré de: https://coindusecondaire.wikispaces.com/file/view/Dallages+-+Liens+entre+la+g%C3%A9om%C3%A9trie+et+les+arts.pdf/232468246/Dallages+-+Liens+entre+la+g%C3%A9om%C3%A9trie+et+les+arts.pdf

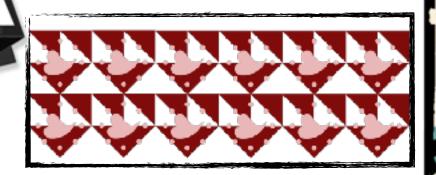
Il est également possible de travailler la compétence raisonner à l'aide de concepts et de processus mathématiques comme dans l'exemple *Le joli pavage de Benjamin* ou dans tout autre situation de compétence.

ARTS ET MATHS • LA FRISE ET LE DALLAGE

## **DÉROULEMENT · MATHÉMATIQUES**

## **ÉTAPES**

Frises et transformations géométriques



- 1. Les élèves utilisent des blocs mosaïques, du papier quadrillé, l'application Assembly et/ou Pattern Shapes pour produire et explorer des frises.
- 2. Les élèves présentent leur frise et discutent avec un collègue des transformations géométriques réalisées.

Les transformations géométriques <a href="http://www.learnalberta.ca/content/mf5ed/html/math5.html?golesson=18">http://www.alloprof.qc.ca/BV/pages/m1258.aspx</a> et <a href="http://www.uvgt.net/friseexpose.pdf">http://www.uvgt.net/friseexpose.pdf</a>.

Les élèves créent ensuite, à l'aide de la réflexion et/ou de la translation, un motif (exemple dans Assembly). Ils élèves devront décrire la ou les transformations géométriques réalisées. Ils auront également à explorer les motifs créés par leurs collègues et discuter des transformations effectuées.

Dallages et transformations géométriques

- 1. Les élèves produisent différents dallages en expliquant les transformations effectuées.
- 2. Les élèves présentent et discutent des différents dallages réalisés.

## **RESSOURCES**

http://www.alloprof.qc.ca/BV/pages/m1259.aspx

http://www.alloprof.qc.ca/BV/pages/m1258.aspx

http://www.learnalberta.ca/content/mf5ed/html/Math5.html - Dallage

https://lexique.netmath.ca/dallage/

https://www.semainedesmaths.ulaval.ca/fileadmin/semainemsg/documents/2014\_doc/Culturelle\_-\_\_Dallage\_Prim\_FAP.pdf

http://www.uvgt.net/friseexpose.pdf

https://www.google.ca/url?

sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=13&ved=0ahUKEwizt52t5ojTAhUH0IMKHXvoCt0QFghTMAw&url=http %3A%2F%2Fwww.edumedia-sciences.com%2Ffr%2Fdocument%2F873%2Ffiche-pavages-duplan.pdf&usg=AFQjCNGDnoFQ4UCSwBLc47yMwdHJjekmfg&sig2=Uy5ZlZsnVeZD8HaP5ICMgw

ARTS ET MATHS • LA FRISE ET LE DALLAGE



## APPRÉCIER DES OEUVRES D'ART

1. aire une appréciation d'une oeuvre d'art de Pisanello : <a href="https://upload.wikimedia.org/">https://upload.wikimedia.org/</a> wikipedia/commons/thumb/3/3b/Pisanello\_016.jpg/714px-Pisanello\_016.jpg. Possibilité d'utiliser Keynote (voir annexe).



2. Faire une synthèse des nouveaux savoirs concernant cet artiste dans un schéma de concept ou dans un sketchnoting. Possibilité d'utiliser Popplet ou Brushes Redux.



## RÉALISER UNE CRÉATION PLASTIQUE PERSONNELLE

<ol> <li>Se rappeler la démarche de création : <a href="http://recitarts.ca/IMG/upload_dir/demarche.jpg">http://recitarts.ca/IMG/upload_dir/demarche.jpg</a></li> <li>Repérer, dans l'application Plan, les vues satellites d'un lieu marquant pour eux (ex.: parc, maison, aréna, maison des grands-parents, etc.)</li> <li>Prendre une capture d'écran de ce lieu.</li> <li>Dans l'application Photos, rogner et améliorer la capture d'écran.</li> <li>Ajouter des filtres et des effets à l'image selon les émotions ressenties à cet endroit dans une application de filtre d'images comme BeFunky ou SnapSeed.</li> <li>Utiliser l'application Moldiv pour créer un dallage à partir de l'image du lieu marquant . Il s'agit de réaliser des transformations géométriques à partir de l'option Collage dans cette appli.</li> <li>Importer ensuite le motif dans une application qui gère les calques comme Sketchbook express.</li> <li>Prendre une photo de soi, du profil du visage, en faisant ressortir l'expression de l'émotion ressentie en lien avec le lieu marquant.</li> <li>Ajouter un calque pour tracer le profil du visage</li> <li>Partager en publiant sur le médias sociaux : Youtube, Twitter (#artsMST_iPad), Facebook, Instagram, etc.</li> </ol>					
parc, maison, aréna, maison des grands-parents, etc.)  3. Prendre une capture d'écran de ce lieu.  4. Dans l'application Photos, rogner et améliorer la capture d'écran.  5. Ajouter des filtres et des effets à l'image selon les émotions ressenties à cet endroit dans une application de filtre d'images comme BeFunky ou SnapSeed.  6. Utiliser l'application Moldiv pour créer un dallage à partir de l'image du lieu marquant . Il s'agit de réaliser des transformations géométriques à partir de l'option Collage dans cette appli.  7. Importer ensuite le motif dans une application qui gère les calques comme Sketchbook express.  8. Prendre une photo de soi, du profil du visage, en faisant ressortir l'expression de l'émotion ressentie en lien avec le lieu marquant.  9. Ajouter un calque pour tracer le profil du visage  10. Partager en publiant sur le médias sociaux : Youtube, Twitter (#artsMST_iPad), Facebook,	1.	Se rappeler la démarche de création : http://recitarts.ca/IMG/upload_dir/demarche.jpg			
<ul> <li>Dans l'application Photos, rogner et améliorer la capture d'écran.</li> <li>Ajouter des filtres et des effets à l'image selon les émotions ressenties à cet endroit dans une application de filtre d'images comme BeFunky ou SnapSeed.</li> <li>Utiliser l'application Moldiv pour créer un dallage à partir de l'image du lieu marquant . Il s'agit de réaliser des transformations géométriques à partir de l'option Collage dans cette appli.</li> <li>Importer ensuite le motif dans une application qui gère les calques comme Sketchbook express.</li> <li>Prendre une photo de soi, du profil du visage, en faisant ressortir l'expression de l'émotion ressentie en lien avec le lieu marquant.</li> <li>Ajouter un calque pour tracer le profil du visage</li> <li>Partager en publiant sur le médias sociaux : Youtube, Twitter (#artsMST_iPad), Facebook,</li> </ul>	2.	the state of the s			
<ul> <li>Ajouter des filtres et des effets à l'image selon les émotions ressenties à cet endroit dans une application de filtre d'images comme BeFunky ou SnapSeed.</li> <li>Utiliser l'application Moldiv pour créer un dallage à partir de l'image du lieu marquant . Il s'agit de réaliser des transformations géométriques à partir de l'option Collage dans cette appli.</li> <li>Importer ensuite le motif dans une application qui gère les calques comme Sketchbook express.</li> <li>Prendre une photo de soi, du profil du visage, en faisant ressortir l'expression de l'émotion ressentie en lien avec le lieu marquant.</li> <li>Ajouter un calque pour tracer le profil du visage</li> <li>Partager en publiant sur le médias sociaux : Youtube, Twitter (#artsMST_iPad), Facebook,</li> </ul>	3.	Prendre une capture d'écran de ce lieu.			
une application de filtre d'images comme BeFunky ou SnapSeed.  6. Utiliser l'application Moldiv pour créer un dallage à partir de l'image du lieu marquant . Il s'agit de réaliser des transformations géométriques à partir de l'option Collage dans cette appli.  7. Importer ensuite le motif dans une application qui gère les calques comme Sketchbook express.  8. Prendre une photo de soi, du profil du visage, en faisant ressortir l'expression de l'émotion ressentie en lien avec le lieu marquant.  9. Ajouter un calque pour tracer le profil du visage  10. Partager en publiant sur le médias sociaux : Youtube, Twitter (#artsMST_iPad), Facebook,	4.	Dans l'application Photos, rogner et améliorer la capture d'écran.			
réaliser des transformations géométriques à partir de l'option Collage dans cette appli.  7. Importer ensuite le motif dans une application qui gère les calques comme Sketchbook express.  8. Prendre une photo de soi, du profil du visage, en faisant ressortir l'expression de l'émotion ressentie en lien avec le lieu marquant.  9. Ajouter un calque pour tracer le profil du visage  10. Partager en publiant sur le médias sociaux : Youtube, Twitter (#artsMST_iPad), Facebook,	5.	•			
<ol> <li>Prendre une photo de soi, du profil du visage, en faisant ressortir l'expression de l'émotion ressentie en lien avec le lieu marquant.</li> <li>Ajouter un calque pour tracer le profil du visage</li> <li>Partager en publiant sur le médias sociaux : Youtube, Twitter (#artsMST_iPad), Facebook,</li> </ol>	6.				
ressentie en lien avec le lieu marquant.  9. Ajouter un calque pour tracer le profil du visage  10. Partager en publiant sur le médias sociaux : Youtube, Twitter (#artsMST_iPad), Facebook,	7.	Importer ensuite le motif dans une application qui gère les calques comme Sketchbook express.	SEXPRESS		
10. Partager en publiant sur le médias sociaux : Youtube, Twitter (#artsMST_iPad), Facebook,	8.				
	9.	Ajouter un calque pour tracer le profil du visage			
	10.	$\cdot$ ,			

#### Le moi territoire

ARTS ET MATHS • LA FRISE ET LE DALLAGE





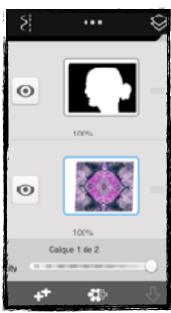


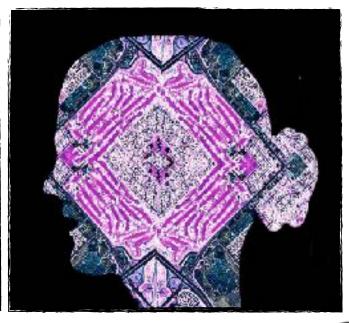












## Mathématique

# 5<sup>e</sup> année du primaire

Raisonner à l'aide de concepts et de processus mathématiques

# Le joli pavage de Benjamin



Nom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

Situation créée en 2015-2016 par des conseillers pédagogiques et enseignants dans le cadre d'un projet régional rendu possible par les fonds coopératifs (03-12). 2016-05-17 14:55

## Le joli pavage de Benjamin

Benjamin, ton voisin, te demande de l'aider pour refaire l'entrée de son garage. Il reste une partie du pavage, mais il doit remplacer plusieurs parties qui sont brisées.

Le pavage est composé de dalles octogonales et de dalles carrées. Les dalles qui ne sont pas brisées sont dessinées à la page suivante. Tu dois compléter le plan afin de déterminer le nombre de dalles qu'il doit acheter.

Benjamin veut payer le moins cher possible pour son entrée.

Voici le coût des dalles dans deux magasins :

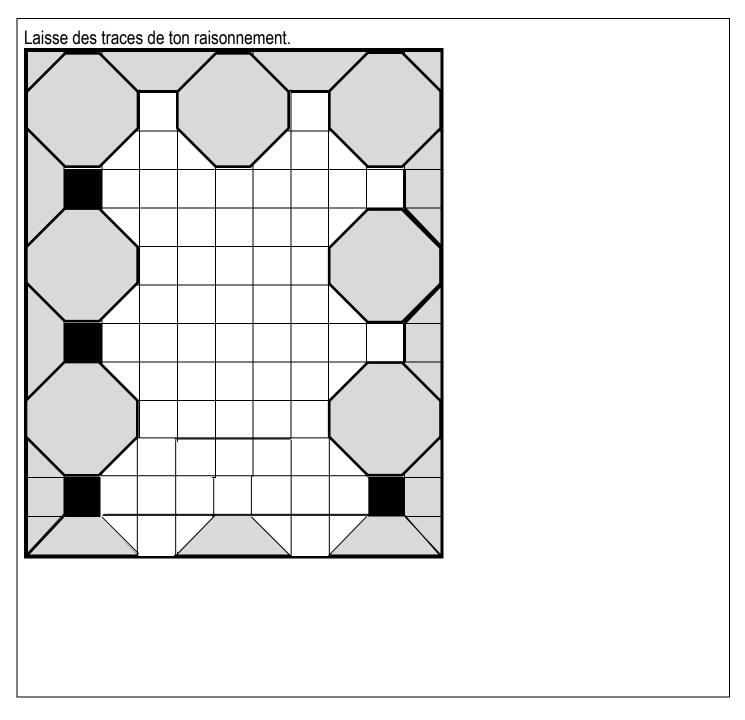
	Tuiles en gros	Pavage extra
Dalles octogonales	Paquets de 10 dalles 209,00 \$	1 dalle 26,50 \$
Dalles carrées	Paquets de 5 dalles 83,00 \$	1 dalle 22,70 \$
Taxe	Une taxe de 15 % est appliquée sur le montant total de l'achat.	Promotion : Ne payez pas la TPS! Payez une taxe de 10 % sur le montant total de l'achat.

Benjamin se demande quelle option est la plus économique :

- 1) acheter les dalles manquantes en paquets chez Tuiles en gros;
- 2) acheter les dalles manquantes à l'unité chez Pavage extra.

Quelle option devrait-il choisir?	
Pourquoi?	

# Le joli pavage de Benjamin



Benjamin devrait choisir d'acheter ses dalles chez			
arce que	_		

# Le joli pavage de Benjamin



# Liste de vérification Tu as laissé des traces écrites et claires de ton raisonnement. Tu as bien dessiné le plan. Tu as indiqué l'option que Benjamin devrait choisir. Tu as justifié ta réponse à l'aide d'arguments mathématiques rigoureux.

Raisonner à l'aide de concepts et de processus mathématiques									
	ation de	Manifestations observables d'un niveau							
validation		Α	В	С	D	E			
s	Analyser	30	24	18	12	6			
Critères d'évaluation	Appliquer	40	32	24	16	8			
ď,é	Justifier	30	24	18	12	6			
Résultat		/ 100							

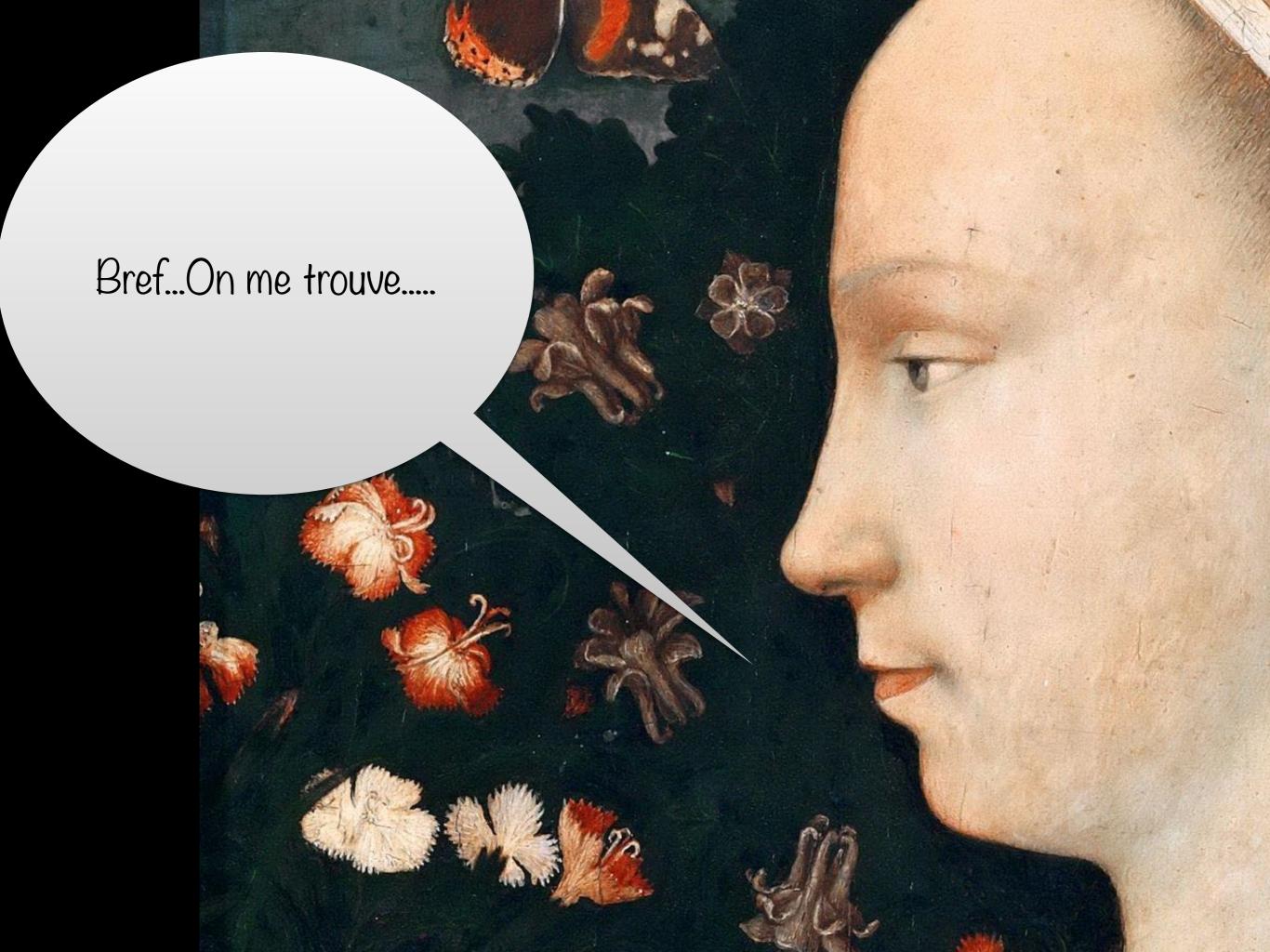












Titre: Portrait d'une princesse d'Este

Artiste: Pisanello

Date: 1440

Matériaux : Huile sur bois de peuplier

Dimensions:  $42 \times 29.6$  cm

Localisation: Musée du Louvre,

Paris (France)

Domaine public

